

採点結果画面 一段階目

遠く遙か
ショートフィルムズ

ニックネーム

98.765点

聴感レポート

音程

安定性

表現力

聴感

リズム

ビブラート&
ロングトーン

スタートやり直し 次画面へ

演奏中止 で終了

ウィンドウの出方などは
Ai-Heartと同じ

採点結果画面 二段階目前半

The screenshot shows a game score screen with a futuristic, blue-toned interface. A large golden score of 98.765 points is displayed in the center. The player's name is 'ニックネーム〇〇さん' and their rank is '234,567位 / 100,000人中'. The score is '前回 100.000点 最高 100.000点'. The player's team is '遠く遙か ショートフィルムズ'. A '聴感レポート' (Hearing Report) is shown at the bottom left, stating: '長いフレーズに続くビブラートの耳触りがとても心地良いです。テクニックが際立っていますね。'. At the bottom, there are buttons for 'スタートやり直し' (Restart) and '演奏中止' (Stop Performance). A yellow 3D cube graphic is labeled with '音程' (Pitch), 'ビブラート&ロングトーン' (Vibrato & Long Note), and '安定性' (Stability). A red arrow points from the glitched area to a text box on the right.

遠く遙か
ショートフィルムズ

ニックネーム〇〇さん
234,567位 / 100,000人中
前回 100.000点 最高 100.000点

98.765点

音程
ビブラート&ロングトーン
安定性

聴感レポート
長いフレーズに続くビブラートの耳触りがとても心地良いです。テクニックが際立っていますね。

スタートやり直し 演奏中止

グリッチノイズと同時に
キャラクターが黒塗りで
出てくる
全部出るまでに1秒弱ほど

採点結果画面 二段階目後半



キャラクターの頭が出る
くらいのタイミングで点数
ウィンドウにもグリッチ
チノイズ
(画面全体も少し入れてい
いかも?)
キャラクターのノイズ感
とは少し違うテイストの
ノイズもアリかもしれま
せん
赤色に変わる布石をさり
げなく打ちたい
(例)ウィンドウ枠だけ変わ
るなど?

採点結果画面 二段階目最終

遠く遙か
ショートフィルムズ

ニッ

キャラボーナス
↑10.000点

98.765点

安定性

表現力

聴感レポート

長いフレーズに続くビブラートの耳触りがとても○○○○○○○○
心地良いです。テクニックが際立っていますね。

スタートやり直し で次の画面へ 演奏中止 で終了

画像はあくまでイメージ
なので、倣わないでくだ
さい
キャラ選出画面の光など
の方がイメージに近いか
もしれないです

最終的にキャラが色づい
た瞬間は劇的に演出した
いです、Ai-Heartの世界か
らコラボの世界に世界観
がバン！と変わるような
イメージ