

採点結果画面 一段階目

遠く遙か
ショートフィルムズ

ニックネーム

98.765点

聴感レポート

音程

安定性

表現力

聴感

リズム

ビブラート&
ロングトーン

スタートやり直し 次画面へ

演奏中止 で終了

ウィンドウの出方などは
Ai-Heartと同じ

採点結果画面 二段階目前半

The screenshot shows a game score screen with a futuristic, digital aesthetic. The main score is '98.765点' in large, golden, 3D-style characters. The background features a network of glowing blue lines and nodes. In the top left, there's a box with the text '遠く遙か ショートフィルムズ'. In the top right, a box displays 'ニックネーム〇〇さん' and '234,567位 / 100,000人中' with a small '213' icon, and '前回 100.000点 最高 100.000点'. Below the score, there's a '聴感レポート' (Listening Report) section with a paragraph of text. At the bottom, there are two buttons: 'スタートやり直し' (Start Over) and '演奏中止' (Stop Performance). A large black silhouette of a person is in the foreground, and a red arrow points from the right towards a glitched area on the screen.

遠く遙か
ショートフィルムズ

ニックネーム〇〇さん
213 234,567位 / 100,000人中
前回 100.000点 最高 100.000点

音程
ビブラート&ロングトーン
安定性

98.765点

聴感レポート
長いフレーズに続くビブラートの耳触りがとても〇〇〇〇〇〇〇〇〇〇
心地良いです。テクニックが際立っていますね。

スタートやり直し 演奏中止

グリッチノイズと同時に
キャラクターが黒塗りで
出てくる
全部出るまでに1秒弱ほど

採点結果画面 二段階目後半



キャラクターの頭が出る
 くらいのタイミングで点数
 ウィンドウにもグリッチ
 ノイズ
 (画面全体も少し入れてい
 いかも?)
 キャラクターのノイズ感
 とは少し違うテイストの
 ノイズもアリかもしれませ
 ん

赤色に変わる布石をさり
 げなく打ちたい
 (例)ウィンドウ枠だけ変わ
 るなど?

採点結果画面 二段階目最終

遠く遙か
ショートフィルムズ

ニッ

キャラボーナス
↑10.000点

98.765点

安定性

表現力

聴感レポート

長いフレーズに続くビブラートの耳触りがとても○○○○○○○○
心地良いです。テクニックが際立っていますね。

スタートやり直し で次の画面へ 演奏中止 で終了

画像はあくまでイメージ
なので、倣わないでくだ
さい
キャラ選出画面の光など
の方がイメージに近いか
もしれないです

最終的にキャラが色づい
た瞬間は劇的に演出した
いです、Ai-Heartの世界か
らコラボの世界に世界観
がバン！と変わるような
イメージ